

PMDM – examen febrero

EXAMEN DE PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MÓVILES

Crea una sencilla App que muestre información en una lista de tipo RecyclerView tus 5 equipos de fútbol favoritos.

- (3 puntos) En cada fila de la lista deberá aparecer el nombre, el escudo y un número que representará el número de puntos que lleva en la liga (inicialmente a cero).
- (1 punto) Codifica un evento de tipo clic para que cuando se pulse el escudo de un equipo de la lista se sume uno a su contador de puntos. (empate)
- (1 punto) Codifica un evento de tipo clic largo para que cuando se pulse el escudo de un equipo se sume tres a su contador de puntos. (victoria)
- (2 puntos) Crea un elemento de menú llamado “media de puntos” y que cuando se seleccione, saque con un mensaje de tipo Toast con la media de puntos que llevan los equipos.
- (3 puntos) Crea un elemento de menú llamado “ganador” que, cuando se seleccione, muestre en un Toast el nombre del equipo que más punto lleva (si hay más de uno, que muestre todos los nombres).



Link del código

<https://bit.ly/ExamenPMDMFebrero>