

# PROGRAMACIÓN — EXAMEN PARCIAL

---

## Tienda de películas y discos

---

### Discos

- Título
- Grupo o cantante
- Año de publicación
- Género
- Precio
- Stock

### Películas

- Título
- Director
- Año de publicación
- Género
- Precio

### Clientes

- Nombre
- Apellidos
- DNI
- Teléfono
- Saldo

## Enunciado

Al iniciar la aplicación se nos pedirá que insertemos un nuevo cliente (nombre, apellidos, dni, teléfono y saldo).

1. Insertar un disco
2. Insertar una película
3. Obtener título de un disco
4. Obtener título de una película
5. Obtener cantante o grupo del disco

6. Obtener director de la película
7. Obtener año de publicación del disco
8. Obtener año de publicación de la película
9. Obtener información completa del disco
10. Obtener información completa de la película
11. Consultar la información de un cliente
12. Comprar discos
13. Comprar películas
14. Salir

## **Especificaciones de cada opción**

- Para la opción de insertar disco y la de insertar película, se nos pedirá que introduzcamos por teclado uno a uno los atributos de cada uno
- Las opciones de obtener títulos, nos mostrarán por pantalla el título del disco o película según corresponda
- La opción de obtener cantante o grupo nos mostrará por pantalla el cantante o grupo del disco.
- La opción de obtener director nos mostrará por pantalla el director de la película
- Las opciones de obtener años de publicación, nos mostrarán por pantalla el año del disco o película según corresponda.
- Para las opciones de información completa, nos mostrarán por pantalla toda la información del disco o película
- En las opciones de compra, compraremos el disco o la película según corresponda. Nos pedirá que insertemos las unidades a comprar, si hay suficientes unidades disponibles y el cliente tiene suficiente saldo para comprarlas, se realizará la compra, si no, se le pedirá que vuelva a introducir los datos de compra
- La opción "salir" nos saca de la aplicación

## **Criterios de calificación**

- Creación de la clase disco con todos sus atributos y métodos (1 punto)
- Creación de la clase película con todos sus atributos y métodos (1 punto)
- Creación de la clase cliente con todos sus atributos y métodos (1 punto)
- Implementación de las opciones del menú (0,5 puntos)